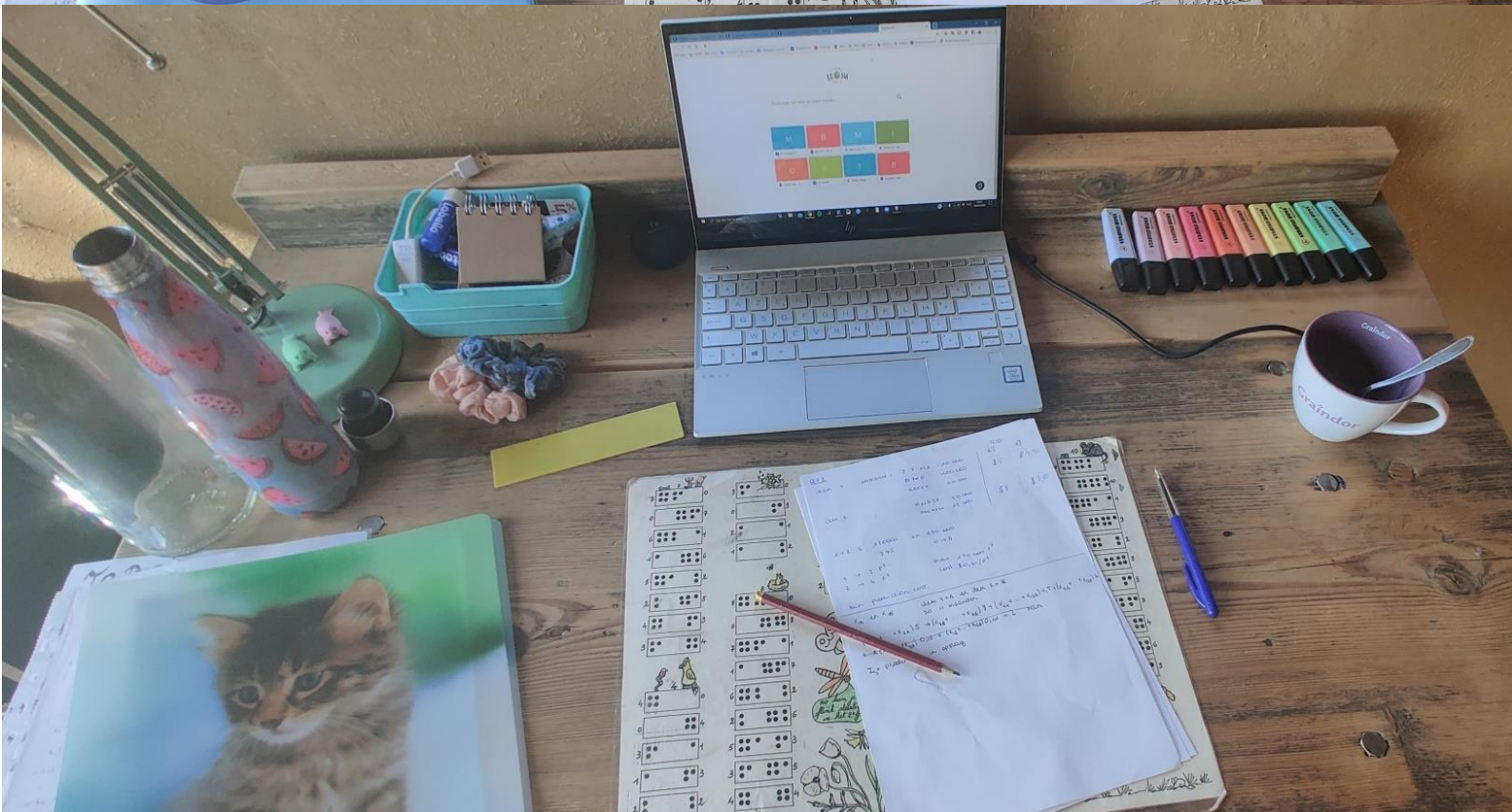
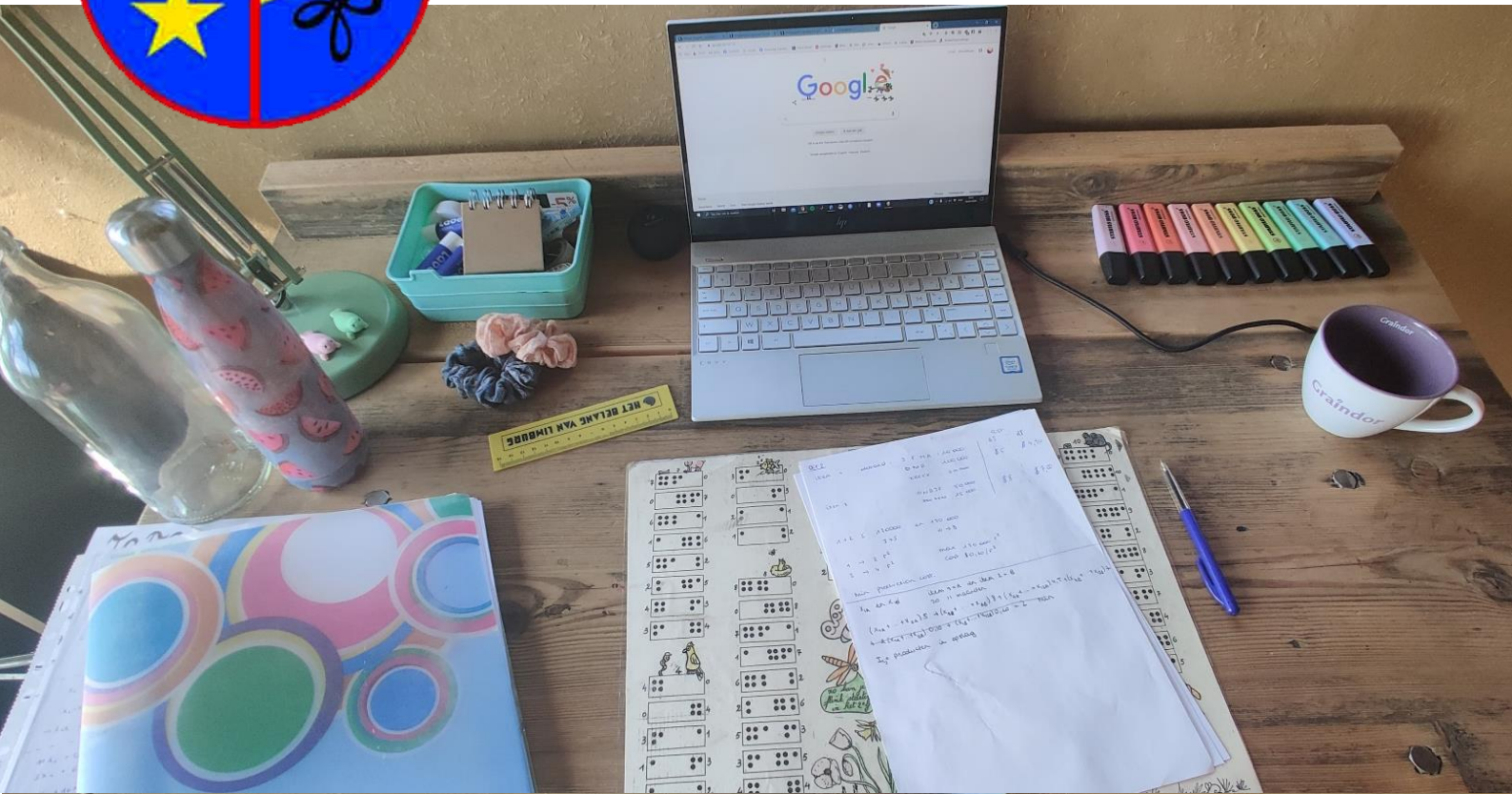




WINAGENDA

Wekelijks blaadje van studentenkring Wina verspreid onder studenten wiskunde, fysica en informatica.



Zoek de 10 verschillen!

PRESESWOORDJE

Howdy cowboys and cowgirls,

It is I, Aram. Oei, denkt u nu, is de quarantaine hem te veel aan het worden? Weldegelijk, beste Winagendalezer! Maar gelukkig kan ik deze gekke situatie met u delen.

Het is paasmaandag, ook dit jaar valt het verkeerd. Een paasmaandag zou braaf ná de paasvakantie moeten vallen, zodat we goed hard kunnen gaan op VTK Plan Sjarel, zonder zorgen kunnen kateren en nog een extra dagje vakantie hebben. Ondertussen heb ik alle Bridges van de afgelopen uitgaves van de Winagenda opgelost. Bridges is dan ook een veel betere puzzel dan alle andere puzzels die in de Winagenda komen te staan (nonogrammen, sudoku's en slitherlinks).

Ondertussen is mijn laatste (directe) deadline voorbij, joepie! Dit betekent dat ik weer in mijn groepswerken kan vliegen. Maar we gaan niet enkel zagen vandaag, buiten is het goed weer en ik ben blij dat na maanden slecht weer het warm en droog is. Ideaal beweegweer. Ondertussen ben ik opnieuw reeds 3 (of 4?) keer gaan lopen afgelopen week. Zeker een aanrader om je hoofd leeg te maken van alles om je heen.

Houd jullie veilig en hopelijk tot zo snel mogelijk!

Afstandelijke knuffels

Aram

"Tik tik tik tik tik tik"

– Ik die wééral bridges oplos op de pc.

PS: kennen jullie Spider, dat spelletje van Solitaire? Ik ben dus niveau 203 voor Spider op Microsoft Solitaire Collection. Neen, ik ben niet verslaafd.

RAADSELTijd MET JAPPiE

Om je toch een beetje mentaal uit te dagen hebben wij een wedstrijd voor je klaar! Hieronder vind je vanaf nu wekelijks een raadsel. Het is de bedoeling dat je zo snel mogelijk het antwoord hiervan vindt en dit doorstuurt via deze link op de site: <https://www.wina.be/nl/nieuws/raadseltijd-met-jappie/>. De snelste denkers zullen opgenomen worden in een wekelijks klassement. Veel succes!

PART 3:

Deze keer een raadseltje waarbij we ook wat andere gevangenen zullen betrekken. Hoe meer zielen, hoe meer vreugd toch? De opstelling is deze keer wat ingewikkelder, dus blijf zeker goed volgen. In deze gevangenis is er een speciaal deel waarbij er één centrale ruimte is met acht aanliggende kamers. Er is geen enkele manier om deze acht kamers te onderscheiden. Bovendien kan je vanuit de kamers niet in de centrale ruimte kijken of omgekeerd. Er zit wel een deur in elke kamer die naar de centrale ruimte leidt. De kamers zijn genummerd van 1-8, maar dit kan je niet zien in de centrale ruimte. Zo meteen word jij samen met zeven andere gevangenen elks in één kamer gezet. Het doel is simpel: één van jullie moet achterhalen waar alle anderen zitten. Om dit te kunnen doen, verloopt het spelletje als volgt. Op een bepaald moment kies ik een willekeurige kamer waarvan de gevangene naar de centrale kamer mag komen. Deze gevangene mag eerst een deur openen en dan toedoen naar keuze (waardoor de gevangenen elkaar zien) en dan nog een tweede deur openen en toedoen naar keuze. Zodra dit gebeurd is, keert de gevangene terug naar zijn kamer. Dan mag de volgende gevangene, in de kamer links van de eerste, hetzelfde doen en zo totdat elke gevangene geweest is. Let op: elke kamer is geluidsdicht en je zal ook niet weten wie al voor je gegaan is. Het enige dat je weet zodra je als gevangene wordt opgeroepen om naar de centrale ruimte te gaan, is hoeveel en door wie jouw deur reeds is opengedaan. Jullie mogen op voorhand een tactiek bespreken, maar daarna is elke vorm van communicatie strikt verboden, ook als jullie elkaars deur opendoen. De vraag is nu uiteraard: kom met een tactiek zodat je sowieso het spelletje kan winnen.

Hieronder vind je de oplossing van vorige week en de voorlopige tussenstand.

Oplossing

Als je het eerste woord van elke zin leest, kan je de vraag "Het was altijd van u en zal altijd zo zijn. Je vrienden gebruiken het continu, maar je gebruikt het zelden. Wat is het?" lezen. Het antwoord op deze vraag (dat je ook op internet kon vinden) is "mijn naam".

Alvast bedankt voor de inzendingen. Helaas hadden maar 3 mensen het juiste antwoord. Volgende keer meer geluk!

<i>Nr.</i>	<i>Naam</i>	<i>Streak</i>
<i>1</i>	<i>Thomas Boland</i>	
<i>2</i>	<i>Sandrien Scholiers</i>	
<i>3</i>	<i>Joris De Moor</i>	<i>2</i>

DISCORDSERVER ONDERWIJS

Ongetwijfeld hebben jullie reeds gehoord van de Wina discordserver waar je leuk kunt socializen. Hopelijk hebben jullie daar alvast van kunnen genieten maar er is nog meer goed nieuws! Vanaf nu is er ook een discordserver voor onderwijs! Hier is een chatkanaal aangemaakt voor elk vak dat je nu volgt of de vorige jaren hebt gevolgd waar vragen en antwoorden besproken kunnen worden met je medestudenten en ouderejaars. Stel zelf vragen of help studenten met vragen over vakken die je al had, het kan hier allemaal! Hopelijk zien we jullie allemaal daar! Je vindt 'm via de QR-code of de link: <https://discord.gg/JxtKGsP>.



HUIDDIER VAN DE WEEK

Om ieders dagelijkse nood aan schattigheid te vervullen in deze moeilijke dagen delen we sinds een weekje leuke foto's van jullie huisdieren op Facebook. Het huisdier met de meeste likes bekronen we hier tot huisdier van de week!

Naam: Hedwig

Hobby's: hamsteren, snoepen, aandacht krijgen, lopen in mijn radje, veel slaapjes doen

Ik heb een hekel aan: mijn baasjes die 's nachts mijn rad afnemen, gestoord worden tijdens mijn dutjes



Heb jij ook een leuke foto van je huisdier(en)? Mail ze naar communicatie@wina.be en wij zullen ze via Facebook regelmatig delen. Vermeld zeker naam, hobby('s) en waar ze een hekel aan hebben, een leuk weetje is ook altijd welkom 😊

GEZOCHT

Onderwijscommissies: studentenvertegenwoordigers

Kandidaturen voor raden zoals POC's kunnen digitaal worden doorgestuurd naar dries.beheydt@wina.be. Deze kandidaturen moeten naam, studierichting en jaar bevatten alsook je motivatie en voor welke raad je precies opkomt. De deadline hiervoor is de laatste zondag van de paasvakantie om 12u.

Nog even het aantal zetels voor elke raad:

Faculteitsraad

Wiskunde: 2

Informatica: 2

Fysica: 2

POC

Wiskunde: 7

Informatica: 7

Fysica: 8

Statistiek: 6

OC sterrenkunde: 6

Departementsraad

Wiskunde: 2

Computerwetenschappen: 1

Natuur- en Sterrenkunde: 3

MEMES VAN DE WEEK

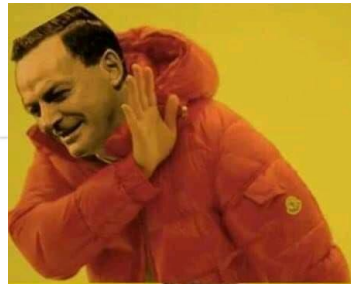


Nolen Gertz 
@ethicistforhire



Zeno's wife: "I'm leaving."
Zeno: "You can't!"
Zeno's wife: "Why not?"
Zeno: "To leave you would need to first traverse half--"
Zeno's wife: *leaves*

12/10/17, 08:01



$$\frac{1}{2}(-10)^2 \int d^4x_1 d^4x_2 (f T v^{\mu}(x_1) v^{\nu}(x_1) v^{\rho}(x_2) v^{\sigma}(x_2) \delta(x_1) \delta(x_2) \delta(x_1 - x_2))$$

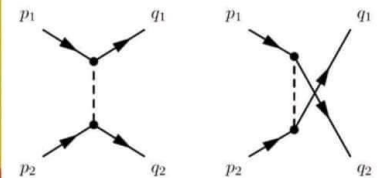
$$\langle \eta_1, \eta_2 | v^{\mu}(x_1) v^{\nu}(x_1) v^{\rho}(x_2) v^{\sigma}(x_2) | p_1, p_2 \rangle =$$

$$= \langle \eta_1, \eta_2 | v^{\mu}(x_1) v^{\nu}(x_2) v^{\rho}(x_1) v^{\sigma}(x_2) | p_1, p_2 \rangle$$

$$= (\langle \eta_2 | e^{i p_2 \cdot x_2} + \langle \eta_1 | e^{i p_1 \cdot x_1}) v^{\rho}(x_2) v^{\sigma}(x_1) (e^{-i p_1 \cdot x_2} | p_2 \rangle + e^{-i p_2 \cdot x_1} | p_1 \rangle)$$

$$= 0 (e^{i \eta_1 \cdot x_1 + i p_2 \cdot x_2} + e^{i \eta_2 \cdot x_2 + i p_1 \cdot x_1}) (e^{-i p_1 \cdot x_1 - i p_2 \cdot x_2} + e^{-i p_2 \cdot x_2 - i p_1 \cdot x_1}) 0)$$

$$= e^{i \eta_1 \cdot (x_1 - p_1) + i \eta_2 \cdot (x_2 - p_2)} + e^{i \eta_2 \cdot (x_2 - p_2) + i \eta_1 \cdot (x_1 - p_1)} + (x_1 \leftrightarrow x_2)$$



Why is the Cat Screaming?



1. Why wouldn't the cat scream
2. If you were smart, you'd be doing the same thing

Met dank aan Gladowar Rotbart

PUZZELKLASSEMENT

Ja, je leest het goed: we brengen het puzzelklassement terug! De Winezen onder ons die al enkele jaren meegaan zijn vast al bekend met het concept, maar als opfrissing en voor de jongere zielen leggen we het hier toch nog even uit. Jullie worden uitgedaagd om zo snel mogelijk de puzzels in de Winagenda's (vanaf nu, Winagenda's van voor 6 april tellen niet mee) op te lossen en een foto van jullie oplossing te mailen naar communicatie@wina.be (vermeld hierbij 'puzzelklassement' in het onderwerp). Degene die als eerste de juiste oplossing van een puzzel stuurt, verdient daarvoor 5 punten. Alle juiste oplossingen van die puzzel die de week zelf nog binnenkomen zijn 3 punten waard. Als je je oplossing later dan een week mailt, verdien je daar nog 1 punt voor. De tussenstand zal elke week in de Winagenda te bewonderen zijn. Wie op het einde van het jaar op de eerste plaats staat, wint het diploma van beste puzzelaar '19-'20, zet je beste beentje dus maar voor!

Tip: Haal je paint-skills boven om de puzzels digitaal op te lossen, zo bespaar je papier!

Voorlopige tussenstand:

1. Siebrig Voorspoels (10 punten)
2. Charlotte Van Isveldt (6 punten)
3. Wout Croux (6 punten)
4. Eva Punter (6 punten)
5. Freya Voorspoels (6 punten)
6. Caro Hermans (3 punten)

SLITHERLINK

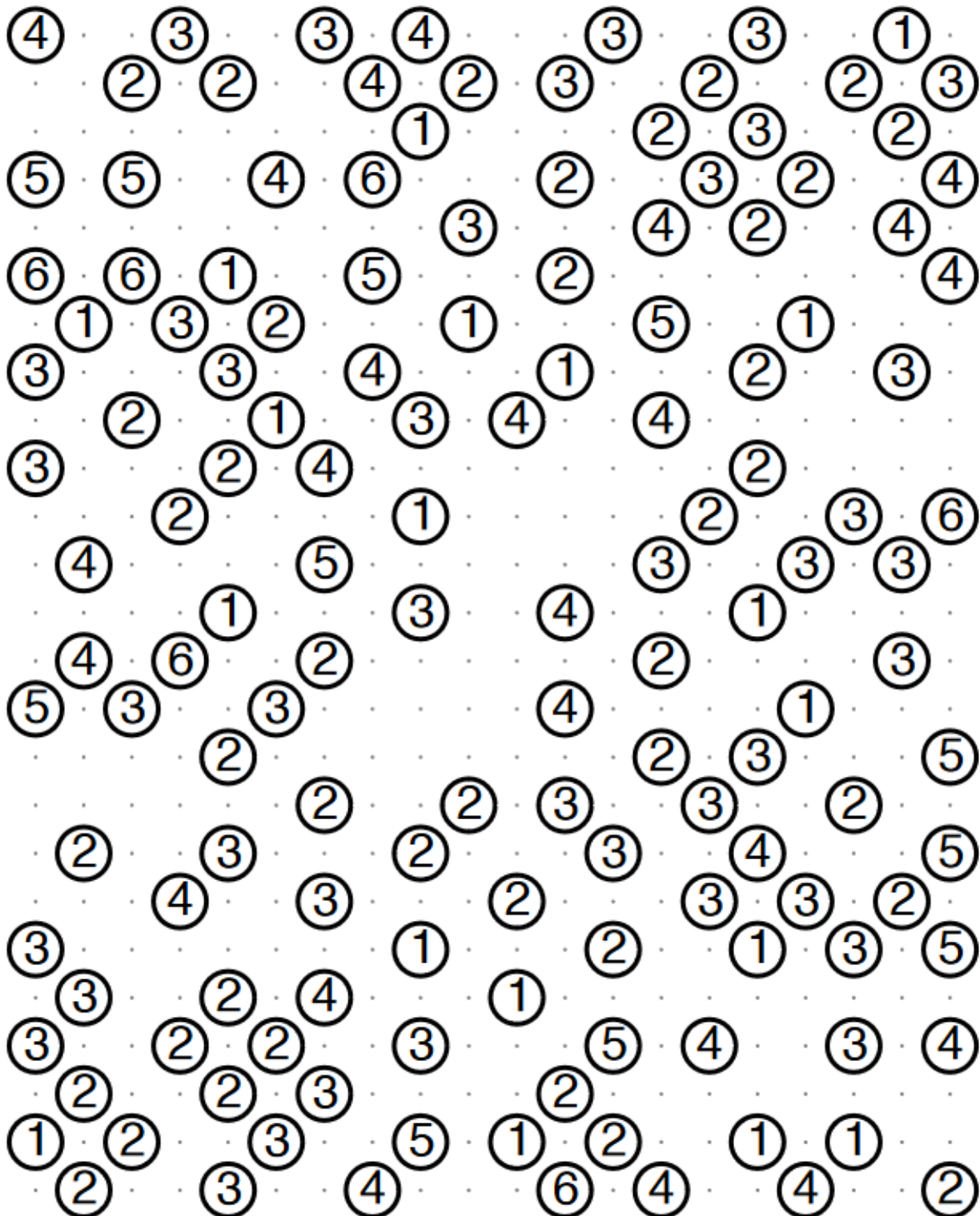
Vorm één gesloten lus door punten te verbinden. De cijfers in de vakjes geven aan hoeveel keer de rand gebruikt wordt. (Wanneer er bijvoorbeeld een 3 in een vierkantje staat, weet je dat 3 van de 4 zijanten deel uitmaken van de lus.)

.	.	.	.	2	.	3	2	.	2	3	2	.	.
.	.	3	1	2	.	1	2	1	.	.	1	2	.	2	.	.
.	.	2	.	.	1	1	2	2	2	3	2	3	2	1	.	2	.	.	.	2	.
3	.	.	.	3	.	1	.	.	.	3	3	0	3
.	.	.	.	2	2	2	2	.	1	3	.	2	.	.	3
3	2	3	.	2	.	.	2	1	1	.	.	.	3	.	.
3	1	.	1	.	.	3	.	3	.	2	.	.	.	2	.	2	.	2	.	1	.
2	2	.	1	2	1	1	1
.	2	2	.	.	2	2	.	2	.	.	.	2
.	1	.	2	3	2	3	2	.	2	.	1	.	1	0
3	2	3	.	.	2	.	.	1	2	3	2	.	2	2
2	.	.	.	3	1	2	.	.	3	1	2	.	2	2	.	2	2
2	2	2	.	2	3	2	2	2	2	.	.	1	2	.	.	2	2
.	.	.	.	2	2	2	.	.	3	.	.	2	2
2	.	1	2	.	.	.	1	.	0	2	.	2	.	0	.	0	.	0	.	2	3
.	.	.	3	.	3	3	3	.	.	.	2	2	.	.	2
.	1	.	.	.	1	.	1	3	0	2	.	.	2	.	.	1	.	1	.	2	.
.	.	.	.	2	2	3	3	.	2	1	.	3	.	3	.	3
3	2	0	.	.	.	2	1	.	1	2	2	3	.	.	2	2	2	.	2	.	2
.	.	2	.	3	.	.	3	.	2	2	2	2	2
.

© 2015 Krazydad.com

BRIDGES

Verbind alle eilandjes (cirkels) met bruggen om een groot samenhangend eiland te bouwen. Elk eilandje moet evenveel bruggen hebben als het getal dat er in staat. Bruggen mogen alleen perfect horizontaal of verticaal geplaatst worden, en er mogen maximaal twee bruggen tussen elk eiland staan.



Wekelijks blaadje van studentenkring Wina verspreid onder de studenten
wiskunde, informatica en fysica.

Online te vinden op <http://www.wina.be/>

Voor alle verzoekjes, roddels, columns, tekstjes en aanvragen, in- en
uitschrijvingen op de winagenda mail,
slechts één adres: communicatie@wina.be.

V.U: Wina Leuven VZW, Studentenwijk Arenberg 4/0, 3001 Heverlee